**Introducción al Proyecto y al Programa |** Sección 032

PROF. CARMEN E. CASTELLANOS

Filosofía del  
Software Libre

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Por Neomar Rodríguez

## DESARROLLO

### Del software libre

Se clasifica como **software libre** a cualquier programa informático que de al usuario la libertad de usar, copiar, estudiar, modificar y redistribuir su código fuente libremente.

El nombre software libre proviene del inglés «Free Software» y, debido a que el término «free» presenta cierta ambigüedad entre los significados «libre» y «gratis», suele confundirse con software gratuito; si bien el software libre puede estar disponible de forma gratuita (y la mayoría de las veces, lo está) no es necesario que ésto sea así para que siga siendo considerado software libre, por esa razón no se debería asociar con gratuito, pues al ser libre éste puede ser distribuido de manera comercial.

De la misma forma, el software gratuito puede o no ser distribuido junto con el código fuente, característica que como ya se mencionó, es esencial para que el software libre sea clasificado como tal.

Para poder distinguir lo que es software libre de lo que no, se han redactado cuatro libertades que todo software debe cumplir para que sea denominado libre, estas libertades son:

* Ejecutar el programa como se desee, con cualquier propósito.

Libertad 0. Garantiza que cualquier persona u organización pueda utilizar el programa para cualquier finalidad, incluso para las que el programa no hubiere sido diseñado.

* Estudiar cómo funciona el programa y cambiarlo.

Libertad 1. El usuario puede adaptar el programa a sus necesidades; para estudiar y modificar el programa se requiere acceso a su código fuente.

* Redistribuir copias para ayudar a otros.

Libertad 2. El usuario puede copiar el programa y distribuirlo a quien sea, sin pedir autorización ni pagar ningún permiso para hacerlo.

* Distribuir copias de sus versiones modificadas a terceros.

Libertad 3. El usuario es libre de distribuir las modificaciones hechas al programa, esto permite que toda la comunidad pueda beneficiarse con los cambios realizados.

Todo esto no debería confundirse con software que sea de dominio público, éste no requiere de licencia ya que ha sido liberado para uso público, o bien ya han caducado los derechos de autor.

### De la historia

Al software no siempre se lo consideró como un producto que se pudiera vender o poseer.

En sus inicios, el software no era más que parte de los equipos con los que se distribuía, y a principios de la década de los setenta, era común que las personas compartieran el software que creaban sin restricción alguna, los programadores eran libres de cooperar unos con otros y lo hacían a menudo, y debido a que gran parte del software estaba escrito en lenguajes interpretados como BASIC, los programas se compartían distribuyendo el código fuente. También se distribuía software en forma de código fuente impreso, en revistas de computación como *Creative Computing*, *SoftSide* y *Compute!*; y libros como *BASIC Computer Games* (juegos de ordenador en BASIC) publicado en 1973.

Fue a finales de esta misma década que las compañías comenzaron a imponer restricciones al uso del software mediante licencias, éstas impedían la modificación o alteración del mismo aunque tuviera fallas o errores, lo único que el usuario podía hacer era esperar a que la compañía que desarrolló el software lo solucionara.

Mientras tanto, en el Instituto Tecnológico de Massachusetts, el equipo de trabajo del estudiante Richard Stallman usaba únicamente software libre; a principios de los ochenta gran parte del software era privativo, lo que impedía la cooperación entre usuarios.

Todo ordenador necesita un sistema operativo. Es por esto que en el año de 1983, Richard Stallman anunció el proyecto GNU, cuyo propósito era crear un sistema operativo compatible con Unix que no fuera propietario. El desarrollo del sistema GNU comenzó en 1984, y en 1985 la Fundación para el Software Libre (en inglés, *Free Software Foundation*) fue creada originalmente para recaudar fondos para el sistema GNU, para posteriormente centrar sus esfuerzos en los aspectos legales y organizativos en beneficio de la comunidad del software libre.

A principios de los noventa, ya se habían desarrollado los componentes principales del sistema operativo GNU, con excepción del núcleo o *kernel*. En 1991 Linus Torvalds programa Linux, un núcleo inspirado en Unix y, un año después, lo convierte en software libre.

Éstos dos proyectos finalmente se combinaron para crear el sistema GNU/Linux.

## REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Free Software Foundation, Inc. *¿Qué es el software libre?*.   
Recuperado de <https://www.gnu.org/philosophy/free-sw.html>

Free Software Foundation, Inc. *Visión general del sistema GNU*.  
Recuperado de <https://www.gnu.org/gnu/gnu-history.html>

Wikipedia, La Enciclopedia Libre. *Software Libre*.  
Recuperado de <https://es.wikipedia.org/wiki/Software_libre>

Wikipedia, La Enciclopedia Libre. *Free Software Foundation*.  
Recuperado de <https://es.wikipedia.org/wiki/Free_Software_Foundation>

Wikipedia, The Free Encyclopedia. *Free Software*.   
Recuperado de <https://en.wikipedia.org/wiki/Free_software>

Wikipedia, The Free Encyclopedia. *BASIC Computer Games*.  
Recuperado de <https://en.wikipedia.org/wiki/BASIC_Computer_Games>

Stallman R. *Por qué el «código abierto» pierde de vista lo esencial del software libre*.  
Recuperado de <https://www.gnu.org/philosophy/open-source-misses-the-point.html>

Dominguez R. Douglas A. *Software Libre*. Recuperado de <https://www.monografias.com/trabajos33/software-libre/software-libre.shtml>